

Wir suchen ab sofort einen
Werkstudierenden für den Bereich



Virtual & Augmented Reality - Entwickler (w/m)

Vertragsart

Werkstudent/in (bis zu 20 Stunden in der Woche)

Über uns

Triboot Technologies GmbH ist ein Start-Up Unternehmen in Mülheim an der Ruhr. Wir entwickeln innovative Konzepte und IT-Lösungen für Smart-Devices, moderne Web-Technologien und interaktive 3D-Visualisierungen.

Was wir dir bieten

- ein junges und kollegiales Arbeitsklima mit abwechslungsreichen Projekten sowie flexiblen Arbeitszeiten
- jeden Tag neue Ideen und Herausforderungen
- eigenverantwortliches Arbeiten im Team
- eine flache Hierarchie zum direkten Austausch mit Teammitgliedern und Projektleitung
- Freiraum und technische Möglichkeiten, um eigene Ideen zu entwickeln und umzusetzen
- gratis Getränke, eine ausgestattete Küche und einen gemütlichen Pausenraum mit Möglichkeit zum Zocken in der Mittagspause
- Teamevents Escape Rooms, Lasertag, Dart
- gutes Geld

Was selbstverständlich sein sollte

- du brennst für dein Studienfach und hast auch privat Interesse an Technik und IT und hast eine Leidenschaft für Softwareentwicklung
- das Erstellen von Anwender-Szenarien, Lösungsansätzen und Konzepten ist für dich eine spannende Herausforderung
- du bist in der Lage, die Gesamtheit einer Aufgabe im Blick zu behalten und über einzelne Projektstufen und Disziplinen hinweg zu denken
- du kannst Prototypen implementieren und diese selbstständig validieren

Diese Voraussetzungen solltest du mitbringen

- Unity 3D und C-Sharp Kenntnisse
- sehr gute Deutschkenntnisse
- solide Englischkenntnisse

Wir freuen uns über deine aussagekräftige Bewerbung unter Angabe deines frühestmöglichen Starttermins.

Schicke uns gerne eine E-Mail mit deinen vollständigen Bewerbungsunterlagen an jobs@triboot.de

www.triboot.de